1. 创建一个三角形类，成员变量三边，方法求周长，创建类主类A来测试它。
2. 按要求编写Java应用程序。

（1）创建一个叫做People的类：

属性：姓名、年龄、性别、身高

行为：说话、计算加法、改名

编写能为所有属性赋值的构造方法；

（2）创建主类：

创建一个对象：名叫“张三”，性别“男”，年龄18岁，身高1.80；

让该对象调用成员方法：

说出“你好！”

计算23+45的值

将名字改为“李四”

1. 按要求编写Java应用程序。

（1）创建一个叫做机动车的类：

属性：车牌号(String)，车速(int)，载重量(double)

功能：加速(车速自增)、减速(车速自减)、修改车牌号，查询车的载重量。

编写两个构造方法：一个没有形参，在方法中将车牌号设置“XX1234”，速

度设置为100，载重量设置为100；另一个能为对象的所有属性赋值；

（2）创建主类：

在主类中创建两个机动车对象。

创建第一个时调用无参数的构造方法，调用成员方法使其车牌为“辽

A9752”，并让其加速。

创建第二个时调用有参数的构造方法，使其车牌为“辽B5086”,车速为150,

载重为200，并让其减速。

输出两辆车的所有信息

1. 创建一个Point类，有成员变量x，y，方法getX(),setX()，还有一个构造方法初始化x和y。创建类主类A来测试它